



Ugo Courché

DÉVELOPPEUR SPÉCIALISÉ EN INGÉNIERIE LOGICIELLE DES JEUX

PARCOURS

2025 OBTENTION DE MON MASTER INFORMATIQUE (2023-2025)

- Parcours Ingénierie Logicielle des Jeux
- Faculté des Sciences Jean Perrin - Lens 62300

2023 OBTENTION DE MA LICENCE INFORMATIQUE (2020-2023)

- Faculté des Sciences Jean Perrin - Lens 62300

2020 BACCALAURÉAT SÉRIE SCIENTIFIQUE (S) MENTION : BIEN

- Lycée Edmond Labbé - Douai 59500

PROFIL

Créer des mondes, concevoir des solutions innovantes, donner vie à des idées : c'est ce qui me motive à développer et donner vie à des projets.

Curieux et autonome, je souhaite mettre mes compétences en pratique et continuer à progresser en tant que développeur, tout en contribuant à des projets variés.

⌚ Actuellement à la recherche d'un premier poste en tant que Gameplay Programmer.

COORDONNÉES



LANGUES

Français (Native)

Anglais B2
(TOEIC 770)

INTÉRÊTS



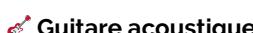
Actuellement sur Furi

Fan de Bloodborne , Tunic

💻 Manga & Animation
– Fan de To be hero X



– Esprit de compétition



– Apprentissage autodidacte

EXPÉRIENCES

2023/2026 Projets Universitaires et Personnels

- DarkSwarm (Unreal / C++) — Projet solo (en cours)
 - Jeu centré sur le mouvement et le contrôle indirect d'une nuée de particules via Niagara, avec création de formes temporaires interactives.
- SteeringLab (Unreal/ C++) (Projet solo)
 - Conception d'une bibliothèque modulaire de steering behaviors pour PNJ ainsi qu'un pathfinding
- FuitGame (Unity/C#) (Projet solo)
 - Reproduction du Suika Game avec ajout d'une mécanique de stockage d'un fruit.

2025 Stage de fin d'étude - Squeegee (Lille, 3 mois)

- Participation au projet Bourgogne — Projet d'équipe :
 - Développement d'une maquette 3D interactive temps réel pour le web à l'aide de React Three Fiber (Three.js).
 - Intégration et optimisation de modèles 3D issus de Blender.
 - Contribution à une expérience VR sous Unreal Engine
 - Utilisation de Twinmotion comme référence visuelle pour l'orientation artistique (textures, matériaux, ambiance).

2024 Travaux d'Etude et de Recherche à Jean Perrin

- Apprentissage d'Unity et C#
- Modélisation Moléculaire

2023/2026 Préparateur commande à Aldi Douai

- Collaboration efficace au sein d'équipes
- Respect des délais serrés

COMPÉTENCES TECHNIQUES



COMPÉTENCES PERSONNELLES

- Créatif
- Patient
- Travail en équipe
- Bonne capacité d'adaptation